资源要求以及规格

* @2x格式：

美工需要至少给出.png的普通图片与高清图片XXX@2x.png两种，原因从3gs之后为了提高整体应用的清晰度，ios系统做了资源方面的自动适配，会识别XXX@2x.png做为首选高清效果图。XXX@2x.png 是普通图片分辨率的2倍 如： xxx.png 的像素 57\*57的图片，需要xxx@2x.png的像素为114\*114，屏幕显示大小不变。

* IOS7的适配:

iOS7的导航栏64\*2像素(合并了运营商的状态栏20的高度,（44 ＋ 20)\*2

* android.9的替换方法:

android.9的文件IOS无法使用，可用一张带边缘的背景图，仅做中间拉伸。

http://blog.csdn.net/q199109106q/article/details/8615661

另附各代iPhone设备分辨率一拦

设备 像素 是否支持@2x

iphone3g, 3gs 320\*480 否

iphone4, 4S 640\*960 是

iphone5, 5S 640\*(960 + 44\*2) 是